



Beyza Hilal Durak

Adres : İzmir – Balçova
Tel : 0537 324 24 77
Mail : beyzahilaldurak@hotmail.com
LinkedIn : [linkedin.com/in/beyzahilaldurak](https://www.linkedin.com/in/beyzahilaldurak)
Web : beyzahilaldurak.com
Blog : medium.com/@beyzahilaldurak
Doğum Tarihi : 1992

EĞİTİM

- İzmir Ekonomi Üniversitesi / Bilgisayar Mühendisliği - Yüksek Lisans (2019 - ...)
- Dokuz Eylül Üniversitesi / Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (2010-2015)
- Bursa Anadolu Kız Lisesi (2006-2010)

İŞ TECRÜBESİ

- Remote iOS Developer (Mart 2018 - ...)
- Indas Endüstriyel Otomasyon Sistemleri / Bilgi İşlem (Ağustos 2013 - 1 Ay Stajyer Olarak)
- Veri Bilişim / Yazılım Geliştirme Bölümü (Haziran 2014 – 1 Ay Stajyer Olarak)

BİLGİSAYAR BİLGİSİ

Programlama Dilleri :Swift, C#, C, C++, Java, Matlab, Visual Basic, Android
Programlar :Unity, XCode, Visual Studio, PhotoShop, Qt Creator, Altere Quartus
Web :ASP.NET, HTML, PHP, JavaScript
Veri Tabanı :SQL, MySQL
Metodoloji :Object Oriented, MVC, UML, XML-XSLT
İşletim Sistemleri :Mac OS, Windows Server 2012, Windows, Linux
Diğer :Arduino, OpenGL

YABANCI DİL

- İngilizce / Orta

PROJELER

- **Message of Universe:** Unity'de C# programlama dili kullanılarak 2018 Global Game Jam'de geliştirilmiş bir oyundur. Oyun hakkında daha fazla bilgiye ve oyunu anlatış videosuna aşağıdaki adresten ulaşabilirsiniz.
⇒ www.beyzahilaldurak.com/messageofuniverse
- **Zinciri Kırma:** Swift programlama dili kullanarak iOS platformu için geliştirdiğim bir uygulamadır.
⇒ App Store: itunes.apple.com/tr/app/zinciri-kırma/id1288252605?l=tr&mt=8
- **Gyroship:** Unity'de C# programa dili kullanılarak geliştirdiğim mobil bir oyundur.
⇒ App Store: itunes.apple.com/tr/app/gyroship/id1236505092?mt=8
- **Balance of Particles:** Unity'de C# programlama dili kullanılarak 2017 Global Game Jam'de geliştirdiğim sanal gerçeklik (VR) oyunudur. Oyun hakkında daha fazla bilgiye ve oynanış videosuna aşağıdaki adresten ulaşabilirsiniz.
⇒ www.beyzahilaldurak.com/ggj17
- **HeyO:** Unity'de C# programlama dili kullanılarak Game Jam'de geliştirilmiş bir oyundur. Oyun hakkında daha fazla bilgiye ve oyunu anlatış videosuna aşağıdaki adresten ulaşabilirsiniz.
⇒ www.beyzahilaldurak.com/heyo

- **To Be A Time Traveller:** Unity'de C# programlama dili kullanılarak geliştirilmiş FPS tarzı bir oyundur. Oyun bir zaman yolcusunun hayatını konu almaktadır. Şu anda sadece giriş bölümü geliştirilen oyunun diğer bölümleri de geliştirilme aşamasındadır. Oyunun oynanış videosuna aşağıdaki adresten ulaşabilirsiniz.
⇒ www.youtube.com/watch?v=RvVDg8GTRH4
- **Harmonic Fish:** Unity'de C# programlama dili kullanılarak, ATOM - ODTU Teknokent tarafından Ankara'da düzenlenen oyun maratonunda, geliştirilmiş bir oyundur. Oyun hakkında daha fazla bilgiye ve oynanış videosunun aşağıdaki adresten ulaşabilirsiniz.
⇒ www.beyzahilaldurak.com/atomjam
- **Sihirbaz Satranç (Android Tabanlı Cihazlarla ve Sesle Kontrol Edilebilen Somut Satranç Takımı):** Dokuz Eylül Üniversitesinde lisans bitirme tezisi olarak geliştirdiğim bu projenin amacı, bilinen satranç oyununun oynanışına bir alternatif daha getirerek gerçek dünyadaki somut satranç tahtasının üzerindeki taşların hareketlerini ses ile sağlamak. Projenin tamamı 3 bölümden oluşuyor.
 - 1) Oyuncudan sesli komutun alındığı Android uygulaması, Eclipse ortamında geliştirildi, sesli komutun algılanması işlemi için de Android'in SpeechRecognizer kütüphanesi kullanıldı.
 - 2) Gelen sesli komutun yorumlandığı, satranca uygunluğunun kontrol edildiği ve hareket komutunun hesaplanıp satranç tahtasına gönderildiği bilgisayar programı, Java programlama diliyle Eclipse ortamında geliştirildi. Android uygulaması ve bilgisayar programı arasındaki iletişim internet üzerinden socket programlama kullanılarak sağlandı.
 - 3) Somut satranç tahtasının olduğu son bölüm, özel satranç tahtası geliştirilirken taşların hareketinin sağlanması için 2 tane step motor ve elektromıknatıs kullanıldı. Hareket komutu bilgisayar programında hesaplanıp Arduino ile satranç tahtasına gönderildi. Step motor ve elektromıknatısların kontrolü için de elektronik devre tasarlandı.
- **WOP (Word-Operation):** Bilinen Kelime-İşlem oyunu iOS platformu için Swift dili kullanılarak geliştirildi.
- **HeRObot:** Mario'nun oyun tarzına benzeyen ancak kahramanın robot olduğu bir oyun geliştirildi. Oyun Win32 kullanılarak C++ dilinde geliştirildi.
- **Headlines:** Kullanıcının seçtiği gazetelerin günlük manşetlerini gösterecek bir uygulama geliştirildi. Uygulamaya ilk girildiğinde veriler internetten çekilerek telefon hafızasına kaydedildi. Bu proje Swift dili kullanılarak iOS platformu için geliştirildi.
- **Criminal – Suspect Locator:** Suçluların son görüldükleri konumlarının sisteme kaydedileceği ve suçluların ID'lerine göre arama yapıldığında son konumu Google Maps üzerinde gösteren bir web sitesi ASP.NET ile yapıldı.
- **ProFF (Project Friend Finder):** Okul içinde proje arkadaşı bulmayı amaçlayan Facebook tarzı bir web sitesi MSSQL ve PHP kullanılarak geliştirildi.

BAŞARI VE ÖDÜLLER

- **Dokuz Eylül Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Proje Sergisi 1.lik Ödülü**
Sihirbaz Satranç - Android Tabanlı Cihazlarla ve Sesle Kontrol Edilebilen Somut Satranç Takımı
(Lisans Bitirme Tezi)

ALINAN EĞİTİMLER VE KATILINAN ETKİNLİKLERİN BAZILARI

21.09.2018 - 23.09.2018	Gamification Hackathon	GamFed Türkiye
01.09.2018 - 09.09.2018	Hack'n Break	Open Campus
07.09.2018	Oyun Sektörü Seminer Maratonu	GameX 2018 / Oyunder
17.01.2018	Women In Games Büyük Buluşma	Women In Games / Oyunder
29.04.2017	Yapay Zeka ve Görüntü İşleme Günleri	Ankara Üniversitesi
02.02.2017 - 04.02.2017	GIST Seminerleri	Gaming İstanbul
01.02.2017	GIST - Geliştirici Konferansı (VR)	Gaming İstanbul
20.01.2017 - 22.01.2017	2017 Global Game Jam	Bahçeşehir @BUG
09.12.2016	The 22% Project	Gram Games

- 02.12.2016 **Woman in Games** GameX 2016 / Oyunder
- 03.12.2016 **AR/VR ve Oyunlaştırma Dünyasında Son Gelişmeler** GameX 2016 / Oyunder
- 03.12.2016 **Oyun Prototipleme Atölyesi** GameX 2016 / Oyunder
- 27.11.2016 **GDG DevFest Spring '16** GDG İzmir
- 20.08.2016 - 27.08.2016 **Hack'n Break** IYTE
- 05.08.2016 - 20.08.2016 **Kriptoloji ve TersKod Mühendisliği** 2016 Linux Yaz Kampı – LKD
- 29.04.2016 - 01.05.2016 **48 Saatlik Oyun Geliştirme Maratonu** ATOM
- 29.01.2016 - 31.01.2016 **2016 Global Game Jam** Korino
- 10.10.2015 **Mini Maker Faire** Santral İstanbul
- 19.03.2015 - 20.03.2015 **Türkiye İnovasyon Haftası İzmir 2015** Türkiye İhracatçılar Meclisi
- 07.09.2014 - 12.09.2014 **2.Girişimcilik Kampı** Tubitak - Martek

DiğER

- **Sigara Kullanımı** : Kullanmıyor
- **Hobiler** : Bilimsel kitap okumak, bilim-kurgu ve macera filmleri izlemek, uzay haberlerini takip etmek, satranç oynamak, go öğrenmeye çalışmak

REFERANSLAR

Dr. Öğr. Üyesi Gazihan ALANKUŞ

İzmir Ekonomi Üniversitesi - Mekatronik Mühendisliği Bölüm Başkanı

Tel: 90-232-4888260

E-Posta: gazihan.alankus@ieu.edu.tr

Yard. Doç. Dr. Kökten Ulaş BİRANT

Dokuz Eylül Üniversitesi - Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Tel: 90-232-3017422

E-Posta: ulas@cs.deu.edu.tr